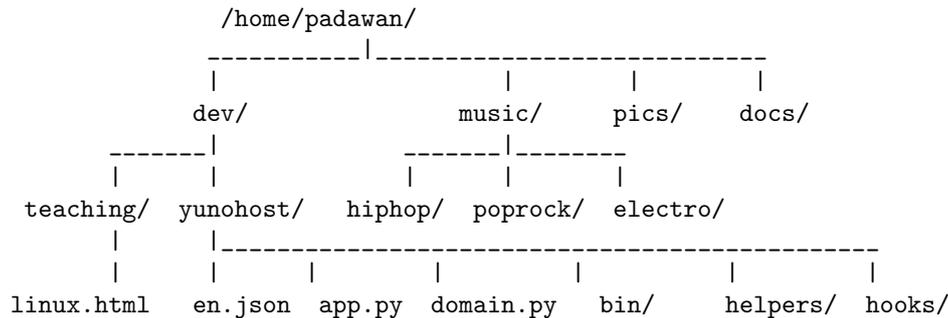


## RAPPELS DES COMMANDES UNIX

On suppose qu'il existe l'arborescence suivante dans votre répertoire personnel (**home**) :



Vous vous trouvez dans le répertoire `music/electro/` (on nomme ce répertoire le *répertoire courant*). Depuis ce répertoire, tous les chemins suivants sont équivalents :

(absolu) `/home/padawan/dev/yunohost/app.py`

(absolu) `$HOME/dev/yunohost/app.py`

(absolu) `~/dev/yunohost/app.py`

(relatif) `../../dev/yunohost/app.py`

(relatif) `../../pics/../../dev/teaching/../../yunohost/app.py`

et aussi : `/var/cache/../../home/./padawan/dev/yunohost/app.py`

## Commandes indispensables

<code>man</code>	commande	( <b>man</b> ual) Obtenir des informations sur une commande
<code>passwd</code>		( <b>pass</b> word) Changer son mot de passe
<code>cd</code>	destination	( <b>change d</b> irectory) Changer de répertoire (si pas de destination, va dans <code>\$HOME</code> )
<code>ls</code>	répertoire	( <b>list</b> ) Lister le contenu du répertoire
	<code>-l</code>	Ajoute des détails (permissions, date de modification, taille)
	<code>-a</code>	Liste aussi les fichiers cachés (commençant par <code>.</code> )
	<code>-t</code>	Liste en triant suivant la date de modification
	<code>-h</code>	Affiche les tailles de fichiers en un format lisible facilement
<code>mkdir</code>	répertoire	( <b>make d</b> irectory) Créer un répertoire
<code>mv</code>	source(s) destination	( <b>move</b> ) Renommer un fichier (ou déplacer plusieurs fichiers dans un répertoire)
<code>cp</code>	fichier destination	( <b>copy</b> ) Copier un fichier
	<code>-r</code> dossier destination	Copier récursivement un dossier
	fichier(s) repertoire	Copie des fichiers dans un répertoire déjà existant
<code>rm</code>	fichier(s)	( <b>remove</b> ) Supprimer <b>définitivement</b> des fichiers
	<code>-r</code>	Suppression récursive (et <b>définitive</b> ) de répertoires
	<code>-i</code>	Demande confirmation avant les suppressions

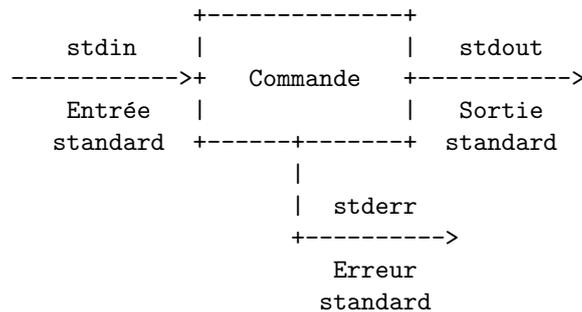
## Commandes de base

<code>echo</code>	chaîne	Afficher une chaîne de caractère dans la sortie
<code>touch</code>	fichier	Créer un fichier (ou changer sa date de modification sans rien changer)
<code>pwd</code>		( <b>print working d</b> irectory) Obtenir le nom du répertoire courant
<code>whoami</code>		( <b>who am I</b> ) Obtenir votre nom d'utilisateur
<code>date</code>		( <b>date</b> ) Afficher la date
<code>chmod</code>	permissions fichier	( <b>change m</b> ode) Changer les permissions d'un fichier
<code>chown</code>	utilisateur fichier	( <b>change o</b> wner) Changer le propriétaire d'un fichier
<code>chgrp</code>	groupe fichier	( <b>change g</b> roupe) Changer le groupe d'un fichier
<code>du</code>	fichier	( <b>disk u</b> sage) Connaître l'espace disque utilisé par un fichier
	<code>-h</code>	Donne les tailles dans un format plus facilement lisible
	<code>-s</code>	Donne uniquement le total pour les dossiers
	<code>-c</code>	Donne le total de la liste
<code>ln</code>	destination lien	( <b>link</b> ) Créer un lien dur
	<code>-s</code>	Créer un lien symbolique plutôt qu'un lien dur

## Caractères spéciaux

<code>;</code>	Sépare des commandes à exécuter à la suite
<code>&amp;&amp;</code>	Sépare des commandes à exécuter à la suite (s'arrête si il y a eu des erreurs)
<code>~</code>	Désigne le chemin vers votre répertoire personnel ( <code>\$HOME</code> )
<code>.</code>	Désigne le répertoire courant
<code>..</code>	Désigne le répertoire parent
<code>?</code>	Symbole "joker", interprété comme « n'importe quel caractère »
<code>*</code>	Symbole "joker", interprété comme « n'importe quelle chaîne de caractère »
<code>\</code>	Inhibe l'interprétation du caractère spécial suivant
<code>'</code> et <code>"</code>	Délimite des chaînes de caractère
<code>`</code>	Délimite une commande à interpréter dans les arguments d'une autre commande
<code>\$VAR</code>	Désigne le contenu de la variable shell <code>VAR</code>
Exemples	
<code>echo "Je suis dans"; pwd</code>	Affiche du texte suivi du chemin absolu du répertoire courant
<code>compile prog.c &amp;&amp; ./prog.exe</code>	Compile <code>prog.c</code> et exécute <code>prog.exe</code> , sauf si la compilation a échoué
<code>touch ~/toto</code>	Crée un fichier <code>toto</code> dans votre répertoire personnel
<code>touch ./toto</code>	Crée un fichier <code>toto</code> dans le répertoire courant (équivalent à <code>touch toto</code> )
<code>cd ..</code>	Va dans le répertoire parent au répertoire courant
<code>ls ../../rep2/file?</code>	Liste les fichiers <code>fileb</code> et <code>filec</code> dans <code>rep2</code>
<code>ls prog.*</code>	Liste les fichiers <code>prog.c</code> et <code>prog.exe</code> dans <code>rep1/sousrep1/</code>
<code>echo Une étoile : \*</code>	Affiche le texte « Une étoile : * »
<code>echo "Une étoile : *"</code>	Affiche le texte « Une étoile : * »
<code>echo "Je suis dans `pwd`"</code>	Affiche du texte suivi du chemin absolu du répertoire courant
<code>echo "J'habite dans \$HOME"</code>	Affiche du texte suivi du chemin vers votre espace personnel

## Gestion des entrées-sorties



<code>&lt;</code>	Utilise un fichier comme entrée standard
<code>&lt;&lt;&lt;</code>	Utiliser une chaîne de caractère comme entrée standard
<code>&gt;</code>	Redirige la sortie standard vers un fichier (écrase l'ancien fichier)
<code>&gt;&gt;</code>	Redirige la sortie standard vers un fichier (à la suite du fichier)
<code>2&gt;</code>	Redirige l'erreur standard vers un fichier
<code>&amp;&gt;</code>	Redirige la sortie et l'erreur standard vers un fichier
<code> </code>	Redirige la sortie standard d'une commande vers l'entrée standard d'une autre commande
Exemples	
<code>./prog.exe &lt; inputFile &gt; outputFile</code>	Exécute <code>prog.exe</code> avec <code>inputFile</code> en entrée et met la sortie dans <code>outputFile</code> après l'avoir écrasé
<code>ls   ./prog.exe &gt;&gt; outputFile</code>	Exécute <code>prog.exe</code> avec la sortie de <code>ls</code> en entrée, et met la sortie à la suite de <code>outputFile</code>
<code>./prog.exe &gt; /dev/null</code>	Exécute <code>prog.exe</code> en ignorant la sortie standard ( <code>/dev/null</code> est l'équivalent d'une poubelle)

## Raccourcis de la ligne de commande

---

TAB	Auto-compléter une commande ou un nom de fichier
TAB × 2	Montrer les possibilités d'autocomplétion (lorsqu'il y a ambiguïté)
↑/↓	Parcourir les commandes de l'historique
history	Afficher l'historique des commandes
Ctrl + R	Rechercher une commande dans l'historique
Ctrl + A/E	Aller au début/à la fin de la ligne de commande
Ctrl + U/K	Supprimer tous les caractères à gauche/droite du curseur
Ctrl + W	Supprimer le mot à gauche du curseur

---

## Gestion des processus

---

Ctrl + C	Arrêter l'exécution de la commande en cours
commande &	Exécute <b>commande</b> en tâche de fond
Ctrl + Z puis bg	Passe la commande en cours d'exécution en tâche de fond
jobs	Lister les processus de votre shell qui sont en tâche de fond
ps -ef	Lister <b>tous</b> les process en cours d'exécution sur la machine
kill PID	Tuer un processus en cours (via son identifiant PID)
pkill processName	Tuer un processus en cours (via son nom <b>processName</b> )
-9	Tuer brutalement le processus
top	Visualiser l'utilisation de la mémoire et du CPU par les processus
-i	Seulement les processus actifs
-pPID	Seulement le(s) processus correspondant(s) au(x) PID(s) donné(s)
-uUSER	Seulement les processus d'un utilisateur donné
screen	Ouvre une session screen qui permet de lancer des commandes dans un terminal qui continuera d'exister même si l'on quitte le terminal initial.

---

## Lecture et édition de fichiers

---

cat	Affiche le contenu des fichiers dans la sortie standard
less	Lire et naviguer dans un fichier
nano	Edite un fichier avec <b>nano</b> (éditeur minimaliste)
vim	Edite un fichier avec <b>vim</b> (pour les ninjas)
xemacs	Edite un fichier avec <b>xemacs</b> (pour les pirates)
nedit	Edite un fichier avec <b>nedit</b> (en interface graphique)
evince	Lire un fichier pdf (en interface graphique)

---

## Fichiers de configuration, variables d'environnement

---

~/.bashrc	Fichier de configuration qui est exécuté à chaque connexion
env	Commande qui liste toutes les variables d'environnement définies et leurs valeurs
VAR=3.14	Changer la valeur de <b>VAR</b> (pas d'espaces autour de =!)
export VAR	Rend la valeur de <b>VAR</b> disponible pour tous les process fils de ce shell
echo "VAR vaut \$VAR"	Affiche la valeur de <b>VAR</b>
\$USER	Nom d'utilisateur
\$HOSTNAME	Nom de la machine
\$HOME	Répertoire personnel
\$PATH	Liste des répertoires où les commandes sont recherchées
\$LD_LIBRARY_PATH	Liste des répertoires où les bibliothèques sont recherchées
\$PS1	Décrit la forme de l'invite de commande en bash
\$?	Code de retour de la dernière commande lancée

---

## Filtres et commandes avancées

Note : les filtres peuvent généralement être utilisés aussi bien sur un fichier que sur l'entrée standard (via < | >)

---

<code>grep</code>	Permet de filtrer ligne par ligne suivant un mot ou un motif
<code>sed</code>	Permet de remplacer une expression par une autre
<code>diff</code>	Afficher les différences entre deux fichiers
<code>cut</code>	Manipuler les colonnes d'une entrée
<code>tr</code>	Remplacer ou enlever des caractères
<code>find</code>	Rechercher des fichiers suivant des critères
<code>wc</code>	Permet de compter des mots, des lignes, ..
<code>bc</code>	Effectuer des opérations arithmétiques basiques
<code>ssh</code>	Se connecter de façon sécurisée à une autre machine
<code>scp</code>	Copier des fichiers entre deux machines
<code>tar</code>	Compresser ou décompresser des fichiers (format <code>tar</code> )
<code>gzip, gunzip</code>	Compresser ou décompresser des fichiers (format <code>gz</code> )
<code>alias</code>	Créer des alias

---

Exemples	
<code>grep -nr "warning" ./</code>	Cherche récursivement les occurrences de <code>warning</code> dans les fichiers du répertoire courant
<code>./prog.exe   grep "warning"</code>	Affiche seulement les lignes contenant <code>warning</code> de la sortie du programme <code>prog.exe</code>
<code>sed "s/search/replace/g" inputFile</code>	Affiche le contenu de <code>inputFile</code> en remplaçant toutes les occurrences de <code>search</code> par <code>replace</code>
<code>diff file1 file2</code>	Compare les fichiers <code>file1</code> et <code>file2</code>
<code>cut -d " " -f 2,3 inputFile</code>	Affiche les colonnes 2 et 3 ( <code>-f 2,3</code> ) du fichier <code>inputFile</code> , par rapport aux espaces ( <code>-d " "</code> ).
<code>cat inputFile   tr " " ":"</code>	Affiche le contenu de <code>inputFile</code> avec les espaces remplacés par :
<code>find ../ -name "*.cpp"</code>	Trouver tous les fichiers se finissant par <code>.cpp</code> dans le répertoire parent
<code>wc -l *</code>	Compte le nombre de ligne pour chaque fichier du répertoire
<code>bc &lt;&lt;&lt; "1+2"</code>	Effectue l'opération <code>1+2</code> et affiche le résultat
<code>ssh user@host</code>	Se connecter à la machine <code>host</code> en tant que <code>user</code>
<code>scp user@host:/home/user/file ./</code>	Copie le fichier <code>/home/user/file</code> situé sur la machine <code>host</code> dans le répertoire courant
<code>lpr -Pbb8 outputFile</code>	Imprime le fichier <code>outputFile</code> avec l'imprimante nommée <code>bb8</code>
<code>tar -xvf archive.tar</code>	Décompresse le fichier <code>archive.tar</code>
<code>gzip inputFile</code>	Comprime <code>inputFile</code> en un fichier <code>inputFile.gz</code>
<code>alias ll='ls -l'</code>	Créer un alias <code>ll</code> qui correspond à la commande <code>ls -l</code>

---